



«АЛИСА В СТРАНЕ НОВОГОДНИХ ЧУДЕС»

Новогоднее квест - приключение для маленьких жителей ЖК Аврора

Приглашаем Вас погрузиться в удивительную атмосферу фантазий и необычных превращений, и вместе с Алисой и её друзьями Безумным Шляпником, Веселым Кроликом отправиться на поиски пропавших «Новогодних часов».

Обещаем, что будет страшно интересно, удивительно и смешно, и конечно, по-настоящему сказочно!!!

И чем дальше, тем «чудесатее» и «чудесатее»....



Квест-игра с интерактивными спецэффектами «Алиса в стране Новогодних чудес»

В начале игры всех гостей ведущие поделят на две возрастные группы: 3-9 лет и 10+ .

За каждое успешно пройденное задание ребята получают подсказки - помощники от Чеширского кота.

Ребятам предстоит пройти следующие этапы:

- **Загадки «Черной королевы»** - это сражение на гигантском «Шахматном поле»! – необычная ходилка - бродилка на огромной «шахматной доске» с ребусами и шарадами. Ребятам необходимо правильно решить ребусы и разгадать веселые загадки, чтобы пройти коварное поле. Ведь любой неверный шаг - и вы казались в начале пути.
 - **Секрет «Кроличьей норы»** - необычный аттракцион от Веселого Кролика! – только дружной команде по силам пройти это нелегкое испытание, ребятам предстоит пробраться через узко-широкую, длинно-короткую, шуришаще - звенящую «кроличью нору», остаться незамеченными и попасть в гости к кролику
 - **Нападение «Гигантских ос»** - такого Вы еще не видели! – откуда ни возьмись, на пути возникла страшная опасность – нападение «Гигантских ос». Ребятам предстоит сразиться и одержать победу. Только победив (разбив заранее подготовленные макеты) ребята получают новую подсказку, которая находится внутри.
 - **«Гонки от сумасшедшей гусеницы»** - веселый аттракцион на скорость и ловкость, для всех гостей! – попробуй увернуться и спрятаться от жадной «сумасшедшей гусеницы».
 - **«Заколдованный лабиринт Алисы»** – из него смогут выбраться только самые дружные ребята! Необычная эстафета с препятствиями, которую должны пройти всей командой.
 - **«Карточный тир» из воздушных шаров** - проверяем ребят и меткость!
На пути очередное препятствие! Ребятам предстоит сразиться с заколдованной колодой карт. Только лопнув «правильный шарик» ребята получают очередную подсказку.
 - **«Магический шар»** - таинственные появления и исчезновения «Чеширского Кота», интерактивная танцевальная «игра – повторялка». Если Ваши танец понравится Коту, он даст Вам нужную подсказку.
 - **«Дед Мороз спешит на помощь»** - помочь ребятам найти «Новогодние часы» может только главный волшебник в преддверие Нового года – Дед Мороз! Интерактивная игра с Дедом Морозом и Снегурочкой, хоровод вокруг елки, зажигаем новогодние огни на нашей елочке, говорим волшебные слова, чтобы найти пропавшие часы!
- Вручение подарков из «волшебного мешка» Деда Мороза, а среди подарков...
- **Тайна «Старых часов»** - Ребята обязательно найдут потерянные «Новогодние часы» и конечно встретят Новый год!

В программе праздника:	<ul style="list-style-type: none"> • Квест-игра с тематическим ярким реквизитом, разработан и сделан специально для программы, • Необыкновенное ШОУ "Магический шар", • Сказочный Фейерверк (6 фонтанов) – холодные огни, • Эффектный выезд Деда Мороза и Снегурочки на санях, • Улетное снегобум ШОУ «Веселый снеговик» с световыми спецэффектами • Сладкие подарки для детей, • 7 сказочных персонажей: Алиса, Шляпник, Чеширский Кот, Дед Мороз, Снегурочка, Снеговик, Кролик (ростовая кукла), • Работа 4 профессиональных актеров, • Ди-джей с проф. уличной аппаратурой, • Транспортные расходы.
Время работы:	1,5 часа.